

# **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP PADA SMK ASTRA MITRA PURWODADI MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 2010**

*(INFORMATION SISTEM DESIGN OF SPP PAYMENT IN VOCATIONAL SCHOOL OF  
ASTRA MITRA PURWODADI USING VISUAL BASIC 2010)*

**Eko Nur Cahyadi**

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

*ekonurcahyadi981@gmail.com*

## **ABSTRACT**

*The use of information and communication technology in the sector of education has not been fully maximized. One of them is the management of the data of SPP payment at Astra Mitra Purwodadi Vocational Schools which still use conventional methods and are not computerized. With the SPP Payment Information System, it is expected to be able to help Astra Mitra Purwodadi Vocational School in terms of recording and searching the payment data of SPP. This Information System was created using the Visual Basic 2010 programming language and the database used was MySQL. While the research method was carried out by means of field observations and literature studies. The system development method that used by the author was waterfall, and to describe the process activities of a system the author used UML (Unified Modeling Language). The author expected that the results of this Final Project are to produce a SPP Payment Information System that can facilitate officers in recording and searching student SPP payment data and also can solve the problems that have occurred.*

*Keywords: SPP Payment Information System, Visual Basic 2010, MySQL, Waterfall.*

## **ABSTRAK**

Pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi pada bidang pendidikan belum sepenuhnya dimaksimalkan. Salah satunya adalah pengelolaan data pembayaran SPP di SMK Astra Mitra Purwodadi yang masih menggunakan cara konvensional serta belum terkomputerisasi. Dengan adanya Sistem Informasi Pembayaran SPP diharapkan dapat membantu SMK Astra Mitra Purwodadi dalam hal pencatatan dan pencarian data pembayaran SPP. Sistem Informasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 2010* serta menggunakan *database* yang digunakan adalah *MySQL*. Sedangkan metode penelitian yang dilakukan dengan cara *observasi* lapangan dan studi kepustakaan. Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis adalah *waterfall*, serta untuk menggambarkan aktivitas proses suatu sistem penulis menggunakan *UML (Unified Modelling Language)*. Hasil dari penelitian ini berupa Sistem Informasi Pembayaran SPP yang dapat mempermudah petugas dalam pencatatan dan pencarian data pembayaran SPP siswa, serta mengatasi permasalahan-permasalahan yang selama ini terjadi.

Kata Kunci : Sistem Informasi Pembayaran SPP, *Visual Basic 2010*, *MySQL*, *Waterfall*